



Bild(er): © FC Schalke 04

# Schalke 04 macht Ernst: Nach League of Legends jetzt auch mit FIFA-eSport-Team

🕒 27. Juni 2016 // 12:20 Uhr 👤 von Stefan 0

f Facebook (0) t Twitter g+ Google+ (0)

Rund einen Monat nach der Übernahme des League of Legends-Teams Elements durch den FC Schalke 04 und dem damit verbundenen Eintritt in den eSport, haben die Königsblauen auf

der diesjährigen Mitgliederversammlung ihr hauseigenes FIFA-Team vorgestellt.

Teamleiter Joshua Bekehr, ehemaliger FIFA Welt- und mehrfacher Europameister bei SK Gaming, baut das Team mit auf und bringt direkt zwei vielversprechende Spieler mit: Mario Viska ist seit 2006 professioneller FIFA-Spieler und bereits sechsfacher Deutscher sowie Österreichischer Rekordmeister. Nach seinem offiziellen Transfer von SK Gaming spielt Viska von nun an für die Gelsenkirchener. Der Jüngste im Team, Cihan Yasarlar, ist gebürtiger Berliner und konnte in seinem ersten eSport-Jahr bereits diverse Turniere gewinnen.

Joshua Bekehr, Teamleiter FIFA, Schalke 04 eSport: „Wir sind überglücklich, dieses Projekt gemeinsam mit dem FC Schalke 04 umsetzen zu können. In unseren Disziplinen eint uns die Leidenschaft zur Sache. Wir hoffen, eine große und starke Gemeinschaft zu bilden, die den FIFA Esport in der breiten Öffentlichkeit nach vorne bringt und ihm ein neues Gesicht verleiht. Mit dem FC Schalke 04 haben wir hier den perfekten Partner gefunden.“

Tim Reichert, Head of eSport, FC Schalke 04: „Wie bereits vor einem Monat angedeutet legen wir heute den Grundstein für ein langfristiges Engagement – diesmal im Bereich FIFA. Hier haben wir besonders viele Möglichkeiten, in den Dialog mit der deutschen Szene zu treten und hoffen auf breite Unterstützung der Fans. Dafür werden wir regelmäßige Community-Events wie beispielsweise Trainingscamps oder meet & greet's mit den Spielern ausrichten. Unser Ziel ist es, neue Standards für die Wahrnehmung des Esport in der Öffentlichkeit zu setzen.“

🔖 Tags: Cihan Yasarlar, Deutschland, EA Sports, FC Schalke 04, FIFA, Joshua Bekehr, Mario Viska, SK Gaming, Tim Reichert



← Puh!

Resident

Evil 7

wird  
keine  
Quick-  
Time-  
Events  
haben

Wollte  
Microsoft  
jemals  
Nintendo  
kaufen?  
Das ist die  
ehrliche  
Antwort  
vom  
Mitschöpfer  
der Xbox!  
→

👍 Check das erst mal aus!



YAGERs gefeuertes  
Dead Island 2  
Team meldet  
Insolvenz an

🕒 29. Juli 2015 🗨️ 0



Lords of the Fallen  
von Deck13 ist DER  
Abräumer beim  
Deutschen  
Entwicklerpreis



Fallout 4 erscheint  
100% uncut in  
Deutschland

🕒 7. September 2015

🗨️ 0

2014

🕒 19. Dezember 2014

💬 0



Anzeige

## News

Wollte Microsoft jemals Nintendo kaufen? Das ist die ehrliche Antwort vom Mitschöpfer der Xbox!



Schalke 04 macht Ernst: Nach League of Legends jetzt auch mit FIFA-eSport-Team



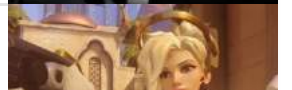
🕒 27. Juni 2016 💬 0

Puh! Resident Evil 7 wird keine Quick-Time-Events haben



🕒 25. Juni 2016 💬 0

Pro-Gamerin ist so gut in





Overwatch, dass sie beweisen muss, dass sie tatsächlich nicht cheatet



Die potenziellen Auswirkungen des Brexit auf die Videospiegelindustrie



🕒 24. Juni 2016 💬 0

Valve bezahlt Spieleentwickler nicht für Vive-Exklusivdeals, sondern dafür, keine Deals mit Oculus einzugehen



MeiQ: Labyrinth of Death erhält in Australien keine Alterskennzeichnung, weil es Moralstandards nicht erreicht



Die Nintendo 64 wird heute 20 Jahre alt!



🕒 23. Juni 2016 💬 0

Videospielentwicklerin-Barbie hat die Coding-Skills



🕒 20. Juni 2016 💬 0

PlayStation VR-Vorbestellungen sorgen in Japan für lange Schlangen



🕒 20. Juni 2016 💬 0

Final Fantasy XV Framerate zeigt sich auf der E3 verbessert im Vergleich zur Demo



🕒 20. Juni 2016 💬 0

Zac Efron, Jamie Foxx und Snoop Dogg schienen auf der E3 sehr bekifft zu sein



🕒 17. Juni 2016 💬 0

ESL One Frankfurt: Twitter unterstützt Europas größtes Dota 2-Festival



The Surge: Im E3-Trailer zum  
Deck13-Action-Game gibt es  
ordentlich auf die Fresse!

🕒 16. Juni 2016  0

ADVERTISEMENT

Anzeige



© 2015 GamePire. All Rights Reserved.